

## **Regolamento per TORNEO “ Trozz’Orchi “ 13 Gennaio 2008 “**

### **REGOLE PER LA COMPOSIZIONE DELL’ ARMATA**

- 1- Ogni Giocatore potrà utilizzare fino a 2000 punti per comporre l’Armata .
- 2- Sono validi i Libri degli Eserciti usciti fino a **15 giorni prima del Torneo** e le liste della Tempesta del Caos . Per i Nani del Caos è lecito usare le Regole delle Orde Sanguinarie . E’ ammessa la Lista degli Uomini Lucertola delle Terre Meridionali nonché la Lista della Guarnigione Cittadina degli Elfi Oscuri e l’articolo sulle Idre da Guerra di Naggaroth e l’articolo d’aggiornamento dell’Armata degli Elfi Oscuri presente su W.D. 59 di Novembre 2003, così come le Liste della Tempesta del Caos , **l’ Armata delle Grandi Lucertole** e del Culto di Ullrich dell’Annuario 2004 e quelle delle **Guarnigioni degli Antichi** presenti su W.D.71 di Dicembre 2004 , quelle di Lustria , comprese le Amazzoni e la Sacerdotessa del Serpente anche se solo per le Armate Mercenarie . Sono inoltre giocabili **tutte le Liste presenti nelle ultime pagine del Libro degli Eserciti dei Conti Vampiro** ( per i Draghi Sanguinari si usa la Nuova Lancia Bretoniana ) . E’ ammesso il nuovo Gigante d’ Ossa di Khemri . **Non** sono ammesse **solo** le Liste della **Guerra delle Barbe** e la **Pattuglia Marittima** degli Alti Elfi della Tempesta del Caos .
- 3- Sono ammessi **TUTTI** i Personaggi Speciali dei Libri degli Eserciti e quelli apparsi su WD e sugli Annuari e Cronache vari ( non sono ammessi quelli presenti in Internet , compresi quelli codificati nei siti GW esteri ) ad eccezione del **Nano Bianco** e sono utilizzabili in ogni varietà di Lista d’Armata .
- 4- Non sono ammessi Alleati , nemmeno i Mastini della Guerra ad eccezione di quelli specificatamente della stessa razza ( Es.: Boerg solo con Uominibestia , Tagliagoblin solo con Nani , ma Lumpin Galletto solo con Mercenari ) , compresi Ogri , ed anche Veriloquianti ed Emissari Oscuri ( considerati solo come Personaggi Mercenari ) e nemmeno i Giganti Mercenari . I MERCENARI possono essere schierati solo come Esercito a se stante ed assoldare anche gli Ogri Mercenari.

### **LIMITAZIONI ALLA COMPOSIZIONE DELL’ARMATA**

- 1- Devono essere impiegate **Almeno 2 scelte** Truppe Base DIVERSE.
- 2- Devono essere impiegate **non più di 4 Scelte** Truppe ( Base , Speciali ) di Fanteria o Macchine da Guerra dello **stesso tipo** e **non più di 2** di Scelte Truppe Cavalleria ( Leggera , Pesante o volante ) e di Unità Volanti dello **stesso tipo** .
- 3- Devono essere impiegate , se più di 1 , **almeno 2 Scelte** Truppe Speciali e Rare **diverse** .

### **SCENARI**

- 1- BATTAGLIA CAMPALE - 5 Turni
- 2- NON C’E’ NIENTE DI SCONTATO - 5 Turni  
In questo Scenario , come da titolo , non c’è niente di scontato . Tutto ciò che , normalmente funziona automaticamente qui non funziona , per cui :
  - a L’Incudine del Destino non può generare l’Antico Potere ; funziona sempre e solo ( Thorek compreso ) a potere normale e sempre e solo col 4+
  - b Non si possono lanciare incantesimi di nessun tipo e da nessuna fonte con Forza Inarrestabile ( sarà comunque calcolato il valore di lancio ) e per contro non ci saranno Incantesimi o Dispersioni Fallite .
  - c Le armi , gli oggetti o le macchine da guerra che colpiscono( senza usare Stime , AB o AC ) o feriscono automaticamente funzionano solo con 5+ .
  - d Non hanno effetto attacchi Venefici , ne Colpi Mortali .
- 3- BATTAGLIA CAMPALE - 5 Turni

Per Informazioni ed invio Liste : e-mail : [vanker@tele2.it](mailto:vanker@tele2.it) , Tel . : 032281796 . Orario 9-12,15-19  
Solo il Giorno del Torneo è attivo il Cellulare 3683035416 .